# Game beschrijving

Als je de applicatie opstart kom je op de portal terecht.

Op de portal kun je kiezen uit een aantal games.

Ook is het mogelijk op de portal om vrienden te kunnen toevoegen.

Met deze toegevoegde vrienden kan je een chatsessie starten.

Je kan in de portal zien welke games je kan spelen, en van de deze spellen kan je zien hoeveel game lobby’s er aanwezig zijn.

Als je eenmaal een game gekozen hebt kom je bij de lobby’s terecht.

Hier krijg je dan een overzicht te zien van alle gamerooms.

Je ziet hiervan de naam van de room, hoeveel spelers er in die room zitten, hoelang het potje duurt en of hij al begonnen is.

Je kunt nu bij een room aansluiten (meespelen/bekijken) of je kan besluiten om zelf een room aan te maken.

Als je een room zelf aan gaat maken kun je de volgende opties instellen:

* Map
* Tijd
* Bekijken
* Wachtwoord

Je kunt het spel beginnen zonder dat alle spelers aanwezig zijn.

Als dit het geval is dan zijn de rest van de spelers ingevuld door bots.

Als host kan je mensen uit de room verwijderen en iedereen kan mensen uitnodigen voor de game.

Verder kan ook iedereen gebruik maken van de chat.

De host kan het starten als hij/zij wil.

Eenmaal in game wordt voor iedere speler een willekeurige karakter toegewezen.

De spelers worden nu op verschillende plekken op de map geplaatst met een standaard wapen en begint de tijd te lopen.

Na x-aantal seconden wordt er een kristal in het speelveld geplaatst.

Het doel van het spel is om punten te verzamelen dit krijg je doormiddel van het doden van andere spelers en in het bezit zijn van het kristal.

In het spel kan je alleen de score zien die jijzelf behaalt hebt.

Als je de speler dood die in het bezit is van het kristal krijg je extra punten, valt de kristal op de grond en is hij weer op te pakken door andere spelers.

Spelers kunnen elkaar dood maken door de levensbalk van andere spelers op nul te brengen.

Als je dood bent moet je een x-aantal seconden wachten totdat je weer tot leven komt.

Het aantal seconden wordt beïnvloed door het aantal keren dat je dood bent gegaan.

Om je tegenstanders te slim af te zijn kun je gebruik maken van de speciale zwaartekracht.

De speler is in staat om het middelpunt van je zwaartekracht om te draaien.

Als het spel beëindigd is krijg je van iedere speler zijn score te zien.

En wordt de winnaar bekend gemaakt.